

1 同じ数探し

1 同じ数探し

質量 42gのモンスター

同じ数字が1組まぎれています。その数字は何でしょう？

※ただし、「18」を1と8に分けることはできません。

「1」は「1」で「8」は「8」で「18」は「18」

2 あるなし

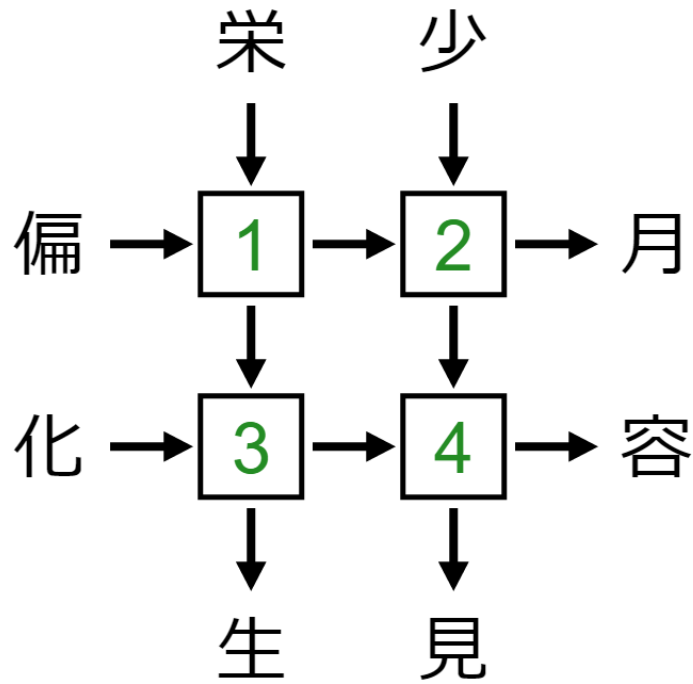
2 あるなし

(1) ある	なし	(2) ある	なし
池	海	丸	四角
神	仏	お豆	お米
田	畑	植木鉢	茶碗
西	南	UFO	人工衛星

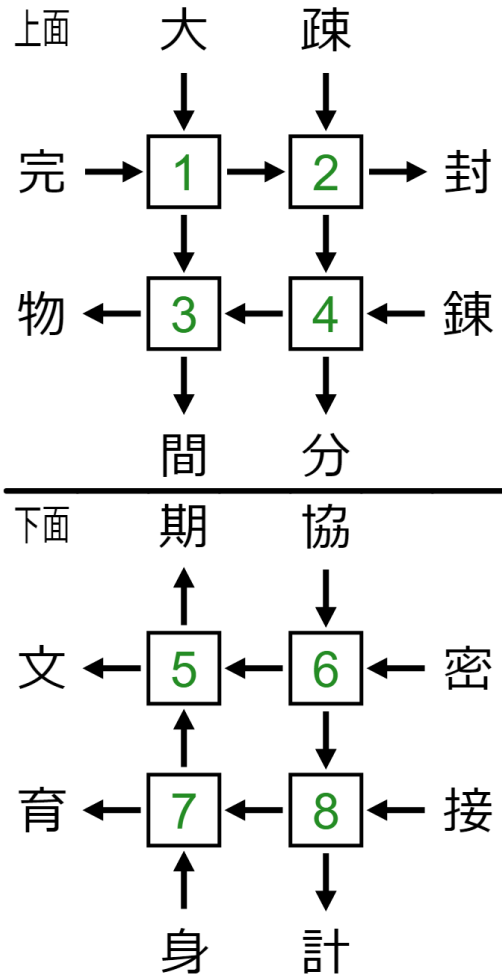
(3) ある	なし	(4) ある	なし
かまど	レンジ	F	M
なかみ	うわべ	I	E
アイス	ケーキ	S	A
かたな	つるぎ	H	T

3 和同開珎

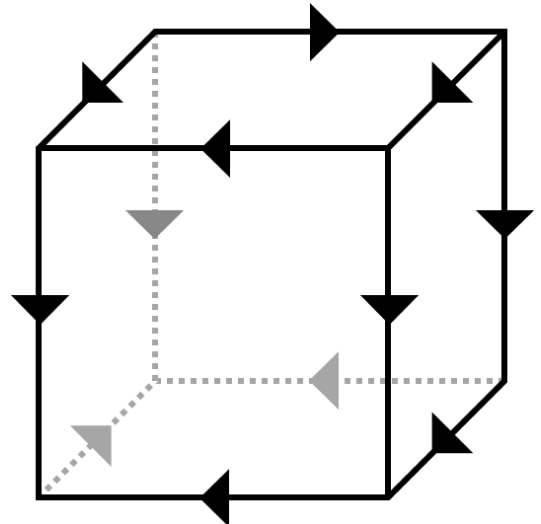
(1)



(2)



この和同開珎は
立体形状になっており、
下図の向きで読めます。

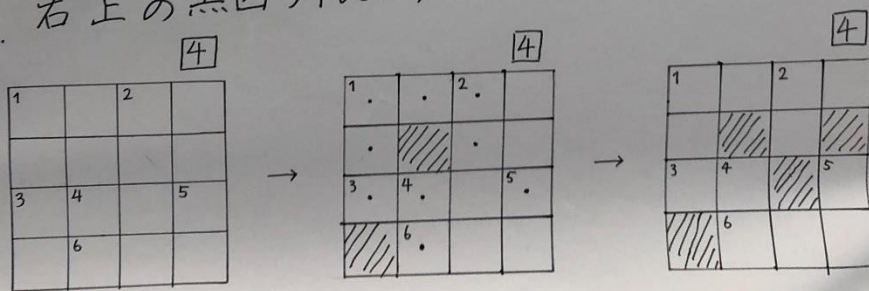


4 ドーワスロク__ルール

4 ドーワスロク

<ルール>

1. 盤面のいくつかのマスを黒く塗ります。
2. 2マス以上縦に連続する白マスの一番上、または2マス以上横に連続する白マスの一番左を「1文字目」と呼びます。
数字の入っているマスは、必ず「1文字目」になります。
数字の入っていないマスは、「1文字目」にはなりません。
3. 数字の入っているマスは、必ず白マスになります。
4. 黒マスはタテヨコに隣接しません。
5. 黒マスで盤面を分断してはいけません。
6. 右上の黒四角には、盤面の黒マスの数が入ります。



4 ドーワスロク 盤面

(1)

7

	1			2
3			4	
5		6		
	7		8	
9				

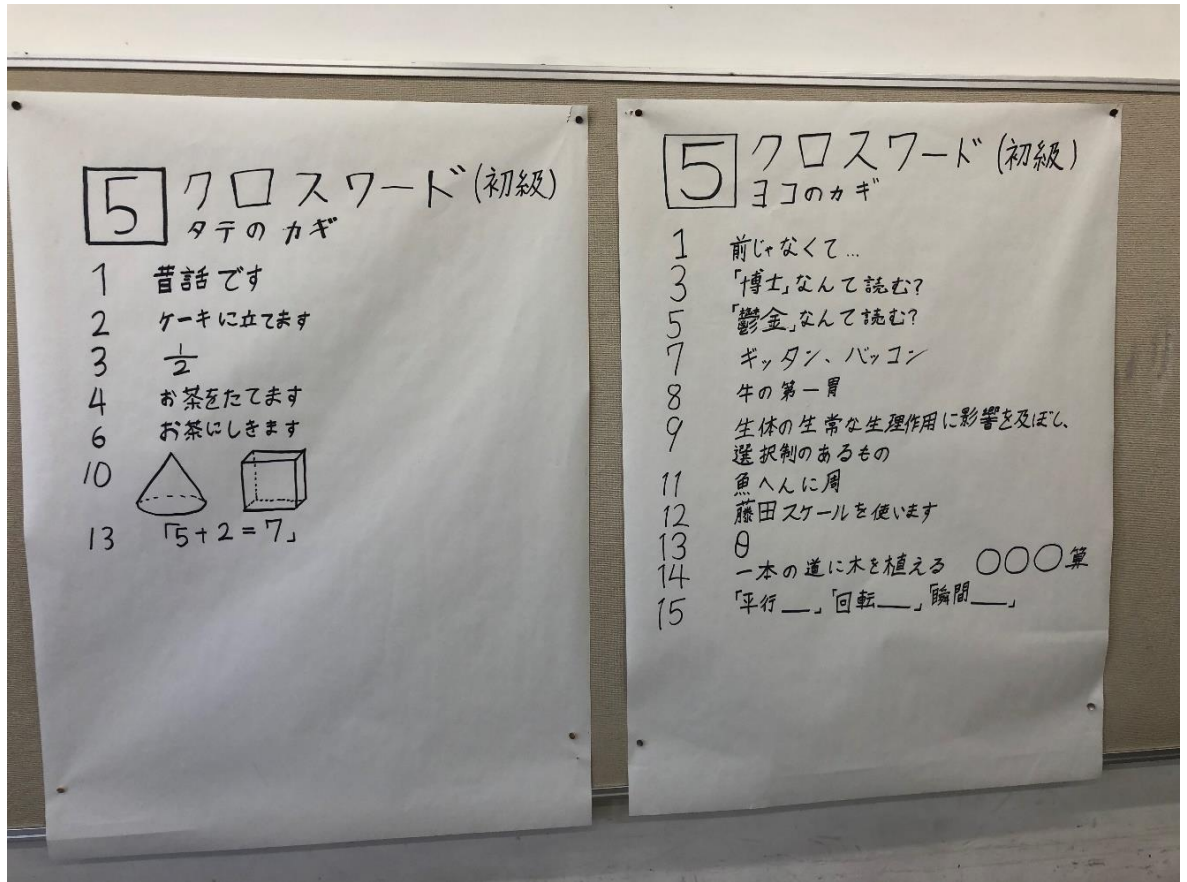
(2)

14

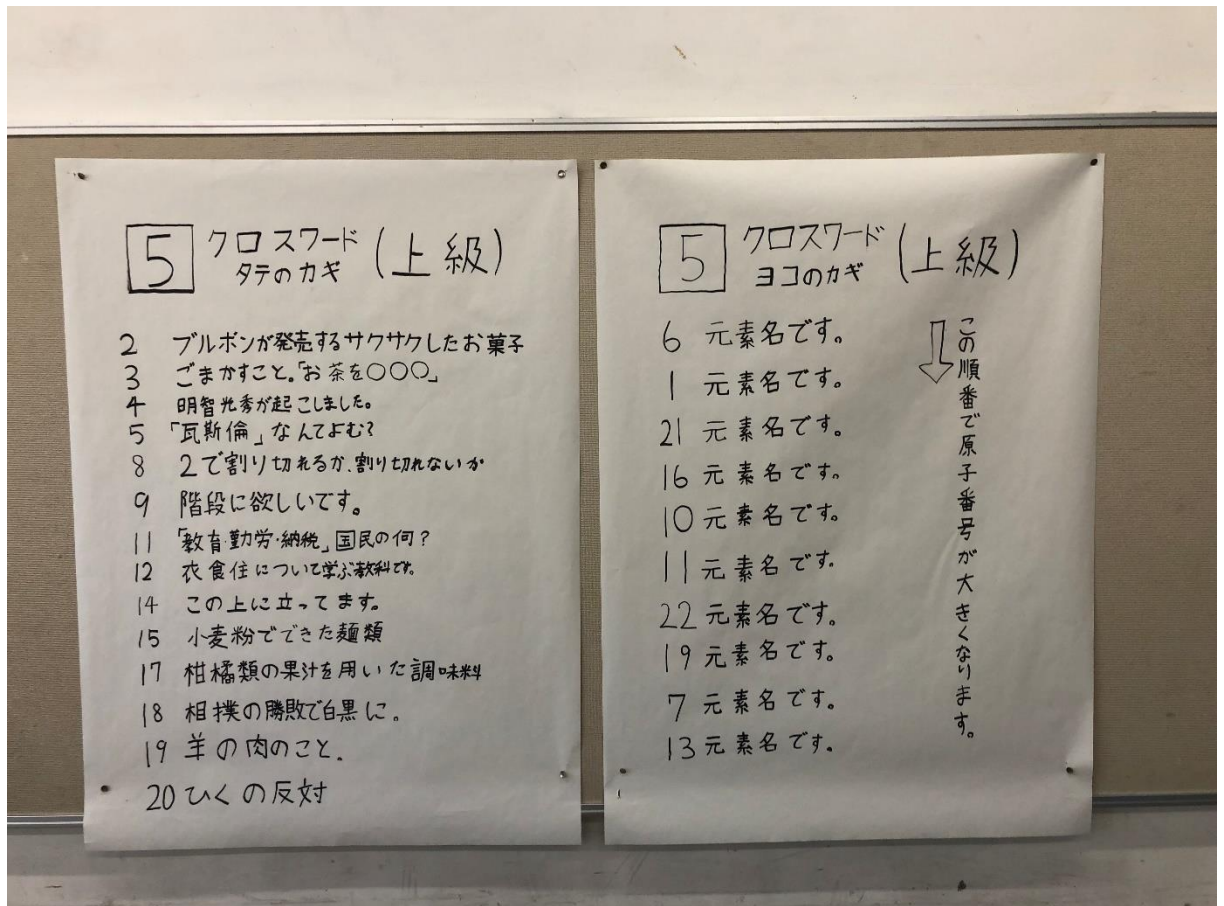
	1		2		3	
4		5		6		
				7		8
9					10	
				11		
12	13		14			15
	16			17		

5 クロスワード__カギ

(1)



(2)



5 クロスワード__盤面

(1)

1		2		3		4
		5	6			
7					8	
		9		10		
11			12			
		13				
14				15		

(2)

1	2		3		4		5
					6		
7		8		9			
	10					11	
12		13	14		15		
16							17
		18		19		20	
21						22	

熟語に帰ろう

※このパズルは当日 **3** の上級編として掲示しましたが、その後問題不備が見つかったので、おまけとして掲載します。

【ルール】

『お家に帰ろう』というパズルの亜種です。

1. 盤面の漢字をタテヨコに移動させ、軌跡を線で書き込みましょう。
2. 漢字を移動させた結果、1つの太枠内でタテヨコに隣接して熟語として読めるように1つ二字熟語が完成します。
3. 漢字の移動の軌跡は矢印で表します。
4. 矢印の線はマス目の中央を通るようにタテヨコに引きます。線は途中で折れ曲げてもかまいませんが、他の矢印や漢字とぶつかるようにしてはいけません。
5. 矢印の線ですべてのマス目を1回ずつ通ります。

然	天				徒		
回		界		前	物		柳
			生		地	宗	
	自						
						面	
				加		参	
川							